

WYCIĄG Z REGULAMINU

TURNIEJU PIŁKI NOŻNEJ „KIERUNEK KATAR – MAŁOPOLSKI MINIMUNDIAL 2022”

ETAP ELIMINACYJNY

FORMUŁA TURNIEJU

1. W Turnieju mogą wziąć udział drużyny, które reprezentują następujące podmioty:
 - a) Szkoły Podstawowe,
 - b) Uczniowskie Kluby Sportowe,
 - c) Kluby sportowe,
 - d) Inne – podmioty prowadzące działalność sportowo-edukacyjną.
2. Turniej rozgrywany będzie według poniższego schematu: 15 turniejów eliminacyjnych w jednostkach terenowych Małopolskiego Związku Piłki Nożnej w dniach od 11 sierpnia 2022 r. do 30 sierpnia 2022 r. z udziałem maksymalnie 8 drużyn każdy.
3. Rejestracja zgłoszeń do turniejów eliminacyjnych będą prowadzone przez Podokręgi Małopolskiego Związku Piłki Nożnej w Krakowie aż do wyczerpania miejsc.
4. W Turnieju uwezmą udział dziewczynki i chłopcy urodzeni w 2012 roku i młodsi zarówno zrzeszeni w klubach sportowych, jak i zawodnicy niezrzeszeni.
5. Drużyna składa się z minimalnie 5 a maksymalnie 12 zawodników oraz trenera oraz kierownika drużyny (podstawowy skład: 6 zawodników z pola + bramkarz)
6. Uczestnicy biorący udział w zawodach zobowiązani są posiadać:
 - a) ważny dokument tożsamości ze zdjęciem: legitymacji szkolnej lub dowodu osobistego lub paszportu lub e-dowód osobisty;
 - b) oryginał zgody rodziców/opiekunów prawnych dotyczącej Turnieju wraz z wymaganymi podpisami.
7. Regulamin dopuszcza uzupełnianie składu drużyny pomiędzy etapami do maksymalnej liczby zawodników.
8. Do 4 turniejów półfinałowych awansują zwycięzcy 15 turniejów eliminacyjnych. Skład półfinałów uzupełni drużyna z pośród pozostałych drużyn, które wystąpiły w turniejach eliminacyjnych, a której Organizator przyzna specjalną nagrodę FAIR-PLAY, za wybitne zachowanie fair play w trakcie Turnieju.
9. Do turnieju finałowego awansuje 8 drużyn, po dwie najlepsze drużyny z każdego turnieju półfinałowego.

DYSKWALIFIKACJA

Drużyna nieprzestrzegająca postanowień Regulaminu zostanie wykluczona z rozgrywek na podstawie decyzji Organizatora. W takim przypadku spotkania rozegrane przez wykluczoną drużynę zostaną automatycznie zweryfikowane stosunkiem bramek 3:0 na korzyść drużyny przeciwnej. Powodem dyskwalifikacji drużyny może być również rażąco niesportowe zachowanie zawodnika lub niewychowawcze zachowanie trenera lub innej osoby związanej z daną drużyną.

PUNKTACJA

1. Stosuje się następującą punktację:
 - a) za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 punkty;
 - b) za mecz nierozstrzygnięty (remisowy) 1 punkt;
 - c) za przegraną 0 punktów.

2. W Turnieju (na każdym jego etapie) kolejność w tabeli ustala się według liczby zdobytych punktów.
 3. W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez dwie drużyny, o zajęтым miejscu decyduje w kolejności:
 - a) liczba zdobytych punktów w meczach między tymi zespołami;
 - b) przy równej liczbie punktów korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w meczach między tymi zespołami (tzw. „mała tabela”);
 - c) przy dalszej równości, korzystniejsza różnica bramek we wszystkich meczach w rozgrywkach grupy;
 - d) przy dalszej równości, większa liczba bramek zdobytych we wszystkich meczach w rozgrywkach grupy;
 - e) przy dalszej równości, większa liczba zwycięstw we wszystkich meczach w rozgrywkach grupy;
 - f) przy dalszej równości, rzuty karne pomiędzy zainteresowanymi zespołami.
 4. W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez trzy drużyny lub więcej drużyn, o zajęтым miejscu decyduje w kolejności:
 - a) liczba zdobytych punktów w meczach między tymi zespołami;
 - b) przy równej liczbie punktów, korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w meczach między tymi zespołami;
 - c) przy dalszej równości, większa liczba bramek zdobytych w meczach między tymi zespołami;
 - d) przy dalszej równości, korzystniejsza różnica bramek we wszystkich meczach w rozgrywkach grupy;
 - e) przy dalszej równości, większa liczba bramek zdobytych we wszystkich meczach w rozgrywkach grupy;
 - f) przy dalszej równości, większa liczba zwycięstw w rozgrywkach grupy;
 - g) przy dalszej równości, rzuty karne pomiędzy zainteresowanymi zespołami.
- Jeżeli do ustalenia kolejności między trzema lub więcej zespołami niezbędne są rzuty karne pomiędzy zainteresowanymi zespołami rozgrywa się je według następujących wytycznych:
- a) zainteresowane zespoły rozgrywają bezpośrednie konkursy rzutów karnych
 - b) W każdym pojedynczym konkursie rzutów karnych biorą udział dwie drużyny;
 - c) Kolejność rozgrywania konkursów rzutów karnych jest ustalana na podstawie losowania;
 - d) W każdym konkursie rzutów karnych oba zespoły wykonują po trzy rzuty z uwzględnieniem procedur i warunków opisanych w Przepisach Gry;
 - e) po rozegraniu rzutów karnych pomiędzy wszystkimi zainteresowanymi zespołami tworzy się tabelę uwzględniającą wyniki rzutów karnych, w której kolejność zespołów jest ustalana według liczby wygranych konkursów rzutów karnych;
 - f) w przypadku równej liczby wygranych konkursów rzutów karnych pomiędzy dwoma lub więcej zespołami rzuty karne pomiędzy tymi zespołami powtarza się;
 - g) poza powyższymi modyfikacjami rzuty karne wykonuje się wg wytycznych zawartych w Przepisach Gry.

PRZEPISY GRY W TURNIEJU

1. POLE GRY.
 - a) Nawierzchnia pola gry: Mecze rozgrywane mogą być na boiskach trawiastych lub ze sztuczną nawierzchnią, również na boiskach typu „Orlik”.
 - b) Dopuszcza się rozgrywanie Turnieju na etapie eliminacyjnym i półfinałowym w halach sportowych lub na boiskach pod „balonem” (w przypadku niesprzyjających warunków atmosferycznych).
 - c) Wymiary pola gry: szer. 22-26 m, dł. 48-50 m
 - d) Oznaczenia pola gry: Pole gry może być oznaczone liniami ciągłymi, liniami przerywanymi bądź przy użyciu płaskich „stożków”.
 - e) Wymiary bramek: szerokość 5 m, wysokość 2 m.
 - f) Dopuszczalne jest zastosowanie bramek tzw. teleskopowych.
2. PIŁKA w rozmiarze 4. „lekka” (290 g).
3. ZAWODNICY
 - a) Liczba zawodników: Drużyna biorąca udział w Turnieju składa się z: minimum 6 i maksimum 12 zawodników oraz maksymalnie dwóch osób (opiekunów) dorosłych w tym Trenera.

- b) W meczu biorą udział dwie drużyny, a na boisku w składzie każdej z nich jednocześnie gra nie więcej niż 6 zawodników.
 - c) Minimalna liczba zawodników każdej drużyny na boisku, aby zawody mogły być rozpoczęte i kontynuowane: 4 zawodników.
 - d) W czasie spotkania obowiązują zmiany powrotne dokonywane na własnej połowie boiska przy linii środkowej boiska.
4. UBIÓR ZAWODNIKÓW
- a) Zawodnicy muszą brać udział w poszczególnych etapach rozgrywek w strojach mogących odróżnić ich od drużyny przeciwnej. W trakcie finału małopolskiego zawodnicy muszą posiadać na koszulkach numery wg obowiązujących przepisów.
 - b) W przypadku dostarczenia przez Organizatora strojów sportowych lub oznaczników dla uczestników rozgrywek danego szczebla, zawodnicy są zobowiązani do rozgrywania wszystkich spotkań w tych strojach.
 - c) Zawodnicy mogą rozgrywać spotkania w obuwiu piłkarskim (lanki, turfy, korkotrampki). Obowiązuje zakaz gry we wkrętach.
 - d) W przypadku rozgrywania meczów na halach sportowych obowiązuje obuwie z płaską podeszwą.
5. SĘDZIA
- a) W trakcie meczu obsadę sędziowską stanowi jeden sędzia.
6. CZAS TRWANIA ZAWODÓW
- a) Czas trwania jednego meczu wynosi 1 x 15 minut lub 2 x 10 minut.
 - b) Przerwa między częściami zawodów wynosi nie więcej niż 5 minut.
7. ROZPOCZĘCIE I WZNOWIENIE GRY: Z rozpoczęcia gry z punktu środkowego nie można bezpośrednio zdobyć bramki.
8. PIŁKA W GRZE I POZA GRĄ: Zgodnie z Przepisami Gry.
9. WYŁĄNIANIE ZWYCIĘZCY: W przypadku zakończenia meczu wynikiem remisowym w fazie pucharowej drużyny wykonują serię po 3 rzuty karne każda. Jeżeli po rozegraniu serii rzutów karnych żadna z drużyn nie osiągnęła przewagi bramkowej, wówczas przeprowadza się serię następnych rzutów karnych z tym, że odbywają się one na przemian do momentu zdobycia przewagi po danej rundzie rzutów karnych. Za każdym razem rzut karny wykonuje inny zawodnik. Wyjątek stanowi sytuacja, kiedy każdy z zawodników wykonał już rzut karny, a wynik nadal pozostaje nierozstrzygnięty.
10. SPALONY: Nie obowiązuje.
11. GRA NIEDOZWOLONA I NIEWŁAŚCIWE POSTĘPOWANIE
- a) Stosuje się następujące kary dyscyplinarne:
 - a. pierwsze czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty (zespół gra w komplecie), a w miejsce ukaranego zawodnika wchodzi zawodnik z ławki rezerwowych,
 - b. drugie czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty (zespół gra w komplecie), a w miejsce ukaranego zawodnika wchodzi zawodnik z ławki rezerwowych,
 - c. czerwona kartka – wykluczenie zawodnika z gry do końca danego spotkania (zespół gra w komplecie).
 - b) Oznacza to, że zawodnik winien być wykluczony z powodu trzeciej dwuminutowej kary.
 - c) Za naprawdę poważne przewinienia (np. poważny rażący faul, gwałtowne agresywne zachowanie, oplucie przeciwnika/innej osoby, używanie ordynarnego, obelżywego, obraźliwego języka/gestów) sędzia winien od razu stosować karę wykluczenia (zespół gra w komplecie).
 - d) Sędzia zaczyna mierzenie czasu trwania kary wychowawczej od momentu wznowienia gry.
12. RZUTY WOLNE
- a) Wszystkie rzuty wolne na własnej połowie są rzutami wolnymi pośrednimi.
 - b) Rzuty wolne na połowie przeciwnika są bezpośrednie lub pośrednie według wskazania sędziego.
 - c) Zanim piłka zostanie wprowadzona do gry, wszyscy przeciwnicy muszą znajdować się w odległości co najmniej 5 metrów od piłki.
13. RZUT KARNY

- a) Rzut karny wykonuje się z odległości: 9 metrów.
- b) Zawodnicy inni niż wykonawca rzutu muszą znajdować się w odległości co najmniej 5 metrów od piłki.

14. WRZUT

- a) Procedura: Zawodnik samodzielnie wprowadza piłkę nogą. Pierwsze dotknięcie piłki stojącej nieruchomo na linii bądź poza boiskiem to wprowadzenie jej na boisko, następnie piłka jest w grze i ten sam zawodnik może wykonać dowolne zagranie.
- b) Współpartner wykonującego wrzut nie może zagrać piłki dopóki wykonujący nie dotknie jej po raz drugi. W takim przypadku wrzut uznaje się za nieprawidłowo wykonany i nakazuje jego wykonanie przez drużynę przeciwną.
- c) Nie można zdobyć gola w pierwszym kontakcie z piłką.
- d) Zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się co najmniej 3 metry od piłki. Od momentu pierwszego zagrania wprowadzającego piłkę na boisko przeciwnik może odebrać piłkę wykonującemu.

15. RZUT OD BRAMKI

- a) Rzut od bramki musi być wykonany z nieruchomo ustawionej piłki, nogą, przez dowolnego zawodnika uprawnionej drużyny, poza pole karne.
- b) Przeciwnicy muszą znajdować się poza polem karnym aż do momentu wprowadzenia piłki do gry.
- c) Po prawidłowo wykonanym rzucie od bramki piłka musi zostać dotknięta przez innego zawodnika jeszcze na połowie drużyny wznawiającej grę – jeżeli tak się nie stanie, sędzia podyktuje rzut wolny pośredni dla przeciwników z linii środkowej (chyba że jest szansa na zastosowanie korzyści).

16. RZUT ROŻNY: Zgodnie z Przepisami Gry.

17. Inne Przepisy gry w Turnieju

- a) Zwolnienie piłki z rąk przez bramkarza po chwycie w trakcie gry następuje w sposób dowolny. Piłka będąca w grze, wyrzucona (wykopana) przez bramkarza, musi być dotknięta przez innego zawodnika jeszcze na tej połowie pola gry. Jeżeli przeleci na drugą połowę, sędzia podyktuje rzut wolny pośredni dla przeciwników z linii środkowej (chyba że jest szansa na zastosowanie korzyści).
- b) Sędzia ma prawo w trakcie meczu wyróżnić zawodnika, trenera, opiekuna lub kibica zespołu ZIELONĄ KARTKĄ za wybitne zachowania fair play wobec rywala.
- c) Trener drużyny może poruszać się wyłącznie w obrębie własnej połowy boiska i przestrzeni pomiędzy boiskami.

18. W zakresie nieuregulowanym niniejszym Regulaminem stosuje się zasady ogólne, wynikające z aktualnie obowiązujących Przepisów Gry.

OBSADA SĘDZIOWSKA

Do rozgrywek w ramach Turnieju Organizator zapewni obsadę sędziowską Małopolskiego Związku Piłki Nożnej i jego jednostek terenowych.

NAGRODY

W turniejach eliminacyjnych każdy otrzyma dyplom uczestnictwa oraz pamiątkowy medal (dostarcza bezpośrednio MZPN).

PROTESTY

1. Wszelkie protesty na poszczególnych szczeblach rozpatrywane będą przez Koordynatora Turnieju z ramienia Organizatora na danym szczeblu rozgrywek w ramach Turnieju.
2. Będą one rozpatrywane tylko w sytuacji, gdy zostaną złożone na piśmie, przed rozpoczęciem spotkania zainteresowanych zespołów lub w trakcie jego trwania.
3. Protesty złożone po zakończeniu meczu nie będą rozpatrywane.
4. Protesty należy składać w Biurze Zawodów na ręce Koordynatora Turnieju z ramienia Organizatora

POZOSTAŁE POSTANOWIENIA

1. Prawo interpretacji Regulaminu przysługuje Koordynatorowi Turnieju Eliminacyjnego.
2. O wszystkich sprawach dotyczących rozgrywek w Turnieju, a nieobjętych przepisami Regulaminu decyzje podejmuje Koordynator Turnieju Eliminacyjnego
3. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w Regulaminie.